填空題（每空1分，共20分）

1.C程序是由**函数**构成的，一个C源程序至少且仅包含一个**主函数**       。  
2.C语言规定标识符只能由**数字**、**字母**和下划线3种字符组成，且第一个字符必须为**字母**或下划线。  
3.著名计算机科学家沃思提出的一个公式：数据结构＋算法＝**程序**     。  
4.Turbo C++中，若有语句：int a;则a的范围是－32768～**32767**      。  
5.C中的转义符“\n”表示：**换行**         。  
6.表达式 21 % 4 的值为**1**         。  
7.C语言中没有专门的**字符串**变量，如果想将一个字符串存放在变量中以便保存，必须使用字符数组。  
8.已知a=79.345，则表达式 (int)a 的值为**79**        。  
9.表达式 3 & 2 的值是**2**         。  
10. 若a=5，经a+=3;后a= **8**     。  
11.已知ch='B'，则表达式【(ch>='A ' && ch<='Z')? (ch+32):ch 】的值为      。  
12.C中定义符号常量PI为3.14159的宏命令是**#define PI 3.14159**        。  
13.函数形参和调用的实参是普通变量时，参数按 传值  方式进行传递。  
14.C中逻辑运算符的优先次序是：   **！**  à   **&&**   à **||**     。  
15.定义一个共用体变量，共三个成员分别是字符型、整形和浮点型，则该共用体变量所占内存长度为**4**个字节。

单项选择题（每题2分，共40分）

1. 下列C语言标识符中，合法的是………………………………………………（D）  
   A.if B. return C.23a  D. a23  
   2.欲从键盘给整型变量a赋值3，b赋值2，则对应语句 scanf("%d,%d",&a,&b);的输入格式是………………………………………………………………………（D）  
   A.3 2 B.2 3 C.2 3 D.3,2  
   3. C语言源程序文件经过C编译程序编译连接之后生成的文件后缀名是……（A）  
   A..exe B.obj C.  .bat D.  .c  
   4.结构化程序设计的三种基本结构是…………………………………………（D）  
    A. 顺序结构、复杂结构、循环结构             
    B. 顺序结构、复杂结构、分支结构  
    C. 顺序结构、分支结构、选择结构             
    D. 顺序结构、选择结构、循环结构  
   5.以下表达式中，值为0的是…………………………………………………（C）  
   A.4%5 B.4/5.0 C.4/5 D. 4<5  
   6.设下列表达式中所涉及的变量均已正确定义，则不符合C语言语法的是…（ D   ）  
    A.4&&3 B.a++ C.a=b=5 D. int(3.14159)  
   7.设变量定义为【int a[3]={1,3,5}, \*p=&a[0]+1; 】，则\*p的值是…………（B）  
   A.2  B.3 C.4   D. &a[0]+1  
   8. 在C 语言程序中，在函数内部定义的变量称为……………………………（  D  ）  
   A. 全局量 B. 外部变量 C. 全程变量  D. 内部变量  
   9. 对于以下的变量定义，正确的表达式是……………………………………（ A  ）  
              struct node {  
                char s[10];  
                int k;  
                } p[4];  
    A.p->k=2 B.p[0]->k=2 C.p(0)->k=2 D. p->s='a'  
   10.若变量c为char类型，则能正确判断出c为小写字母的表达式是…………（C ）  
   A. (c>= 'a')||(c<= 'z')  B. 'a'<=c<= 'z' C.(c>='a')&&(c<='z')  D.('a'<=c)and ('z'>=c)  
   11.C语言中以“只读”方式打开文件，应选择的参数是…………………………（D）  
    A.o  B. w C.a  D. r  
   12.设变量定义为【int a[2][3]={1,2,3,4,5,6}, \*p=a[1]; 】，则p的值是…（C）  
   A. 数组a的首地址  
   B. 数组a的第1个元素的地址  
   C. 数组a的第“1”行的首地址                
   D. 数组a的第“1”列的首地址  
   13.用链表表示线性表的优点是………………………………………………（ B  ）  
   A. 便于随机存取 B. 便于插入和删除操作C. 花费的存储空间较顺序存储少

D. 数据元素的物理顺序与逻辑顺序相同  
14. 结构化程序设计主要强调的是……………………………………………（D ）  
A. 程序的规模 B. 程序设计语言的先进性 C. 程序的效率 D. 程序清晰的结构  
15.以下表达式中，不正确的字符常量是………………………………………（ B  ）  
A.'n’ B. "a" C.'2’ D. '\101’  
16. 若【int x=12,\*p=x；】，则正确的赋值表达式是……………………………（C）  
 A.p=x   B. p=\*x C. \*p=x D. \*p=\*x  
17.设有如下程序段：  
int i=5;  
for(;i<=10;)i++;  
执行完这段程序后，i的值是………………………………………………（D ）  
 A.5  B. 6 C. 10 D. 11  
18.设有如下程序段：  
int i=15;  
while(i<15)i++;  
则以下描述中正确的是……………………………………………………（C）  
   A. 循环体语句执行15次                      
   B. 这是一个死循环  
   C. 循环体语句一次也不执行                   
   D. 循环体语句只执行一次  
19.设有如下程序段：  
       char a[2][6]={"abcde","uvwxy"},\*p=a[1];  
       printf("\n%s",p);  
这段程序执行后，屏幕输出的结果是………………………………………（B ）  
A.abced B. uvwxy C. b D. v   
20.设有如下程序段：  
 union  
{int i; char c;  
}a;  
a.i=12;  
a.c='A';  
printf("\n%d",a.i);  
这段程序执行后，屏幕输出的结果是………………………………………（C ）  
A.12 B. 97 C.65 D. A

程序填空（每空3分，共15分）

1.已知fibonacci数列：1，1，2，3，5，8，......，它可由下面公式表述：  
 F(1)=1 n=1  
    F(2)=1    n=2  
    F(n)=F(n-1)+F(n-2)   n>2  
以下程序的功能是求F(49)的值，请在下划线处填上正确内容，使程序能正确运行。  
#include <math.h>  
#include <stdio.h>  
#include <conio.h>  
main()  
{  
int i;  
  double f[50];  
  f[1]= **1**;f[2]=**1**;  
  for(i=3;i<=49;i++)  
  f[i]= **f[i-1]+f[i-2]**;      
  printf("f[49]=%12.0lf",f[49]);  
}  
   
2.以下程序的功能是用递归法求n!，请在下划线处填上正确的语句，使程序能正确运行。  
#include <stdio.h>  
long f(int n)  
{  
if(n==1)return( **1** );                   
 else return (**n\*f(n)**);              
}  
main()  
{  
 int n;  
  printf("n=");  
  scanf("%d",&n);  
  printf("%d!=%ld",n,f(n));  
}

写出以下程序运行结果（每题4分，共12分）

1. 以下程序输出的结果是：  
   #include "stdio.h"  
   void main()  
    {  
   char s[]="hello\n world";  
   printf("%s",s);  
   ｝

hello

world  
        
2．以下程序输出的结果是：  
#include "stdio.h"  
void main()  
{  
int i,g,s,b,q;  
for(i=1234;i<1236;i++)   
{ g=i/1 %10;s=i/10 % 10;  
    b=i/100 % 10;q=i/1000 % 10;  
    printf("%d%d%d%d\n",g,s,b,q);

}  
}  
3. 以下程序输出的结果是：  
#include "stdio.h"  
void main()  
{  
char ch[]="I-love-Great-Wall-of-China!";  
char \*p=ch;  
printf("%c",\*(p+5));  
 }  
e

编程题（第1题5分，第2题8分，共13分）

1. 将一张百元大钞对换成1元、5元、10元的小钞，要求每种小钞最少要一张，编程求共有多少种对换方法。  
    #include”stdio.h”

void main()

{

int one,first,ten;

}  
2.编程输出所有"水仙花数"。（一个三位数等于它每一位数字的立方和,那么我们称这个数为"水仙花数" ）